

Organizačný poriadok súťaže¹⁾

Názov súťaže: INFOPROG

Organizátor súťaže: Gymnázium – Gymnázium Filákov, Nám. padlých hrdinov 2, 986 15 Filákov

Číslo schváleného organizačného poriadku súťaže:

Čl. 1

Úvodné ustanovenie

Organizačný poriadok súťaže je vypracovaný v súlade so Smernicou č. 19/2024 o súťažiach a predmetových olympiádach (ďalej len „smernica“), ktorá nadobudla účinnosť 1. septembra 2024.

Čl. 2

Poslanie súťaže a jej charakteristika

- 1. Poslaním súťaže je rozvíjať informatické myslenie, schopnosti algoritmického riešenia problémov a praktické zručnosti v oblasti informačných technológií. Infoprog je informatická súťaž určená pre stredné školy s vyučovacím jazykom maďarským so zameraním na programovanie a užívateľské schopnosti.*
- 2. Súťaž je zameraná na podporu talentovaných študentov v oblasti informatiky, programovania a práce s informačnými technológiami. Podnecuje analytické myslenie, riešenie komplexných úloh a praktické využitie získaných znalostí.*
- 3. Súťaž prebieha formou prezenčnou aj dištančnou, pričom korešpondenčné kolá sa uskutočňujú dištančne a finálové kolo prebieha prezenčne.*
- 4. Súťaž je schválená a koná sa každoročne.*
- 5. Súťaž je podľa čl. 3 ods. 1 Smernice č. 19/2024 o súťažiach a predmetových olympiádach určená pre žiakov gymnázií, žiakov stredných škôl, pre žiakov národnostných škôl s medzinárodnou účasťou.*

Čl. 3

Organizátor a subjekty podieľajúce sa na organizácii súťaže

Hlavným organizátorom je Gymnázium - Gymnázium Filákov.

Spoluorganizátori:

- Odborná komisia súťaže*
- Partnerské inštitúcie a školy*

Odborný garant:

- RNDr. Tomolya Róbert, PhD.*

Kompetencie a zodpovednosti subjektov:

- Organizátor zabezpečuje administratívnu a technickú realizáciu súťaže.*
- Spoluorganizátori sa podieľajú na príprave metodických materiálov a hodnotení.*
- Odborný garant dohliada na kvalitu súťažných úloh a spracovanie výsledkov.*

¹⁾ organizačný poriadok (ďalej aj „OP“) má odporúčací charakter, t. j. predstavuje vzor pre tvorbu vlastného OP

Čl. 4

Organizačné zabezpečenie súťaže a dokumenty

Súťaž je pre študentov 1. - 4. ročníka stredných škôl a pre žiakov 5. - 9. ročníka osemročného vzdelávacieho programu v dvoch vekových kategóriách. Sú zaradení podľa veku do osobitných kategórií.

Súťaž sa organizuje v týchto kategóriách:

- *Programátorská kategória*
- *Používateľská kategória*
- *Prezentácia, súťaž jednotlivcov*
- *Kvíz (všeobecné a teoretické znalosti z oblasti informatiky)*
- *Vedecká konferencia pre študentov a učiteľov, súťaž jednotlivcov*
- *Celoslovenská súťaž pre stredné školy s VJM zo Slovenska*
- *Infoprogram Open – medzinárodná súťaž pre slovenských a zahraničných súťažiacich vo všetkých kategóriách.*

Termíny konania súťaže sa zverejňujú na webovej stránke organizátora alebo sa uvádzajú v metodicko-organizačných pokynoch súťaže.

Súťaž koordinuje odborná komisia v súlade s týmto organizačným poriadkom a garantujú ich regulárny priebeh, odbornosť a kvalitu.

Čl. 5

Štruktúra rozpočtu, použitie a postup pri zúčtovaní finančných prostriedkov

Súťaž je financovaná v zmysle čl. 14 Smernice č. 19/2024. Z rozpočtu súťaže sa uhrádzajú náklady na celoštátne kolá, zasadnutia celoštátnych komisií, honoráre autorom úloh, recenzentom, prekladateľom, lektorom, za materiálo-technické zabezpečenie podujatí a ďalšie náklady na podporné aktivity v súlade s poslaním súťaže. Súťaž môže byť financovaná aj z iných zdrojov.

Finančné prostriedky súťaže zabezpečí hlavný organizátor súťaže z mimorozpočtových zdrojov a finančných prostriedkov získaných od mimovládnych organizácií, nadácií a sponzorov.

Rozpočet schvaľuje a odsúhlasuje jeho čerpanie organizátor súťaže a predseda celoštátnej komisie súťaže Infoprogram.

Čl. 6

Odborné a organizačné zabezpečenie súťaže a činnosti odborných komisií

Na riadenie jednotlivých kôl súťaže sa zriaďujú odborné komisie, a to:

a) celoštátna odborná komisia (COK).

Členstvo v odborných komisiách je dobrovoľné a nezastupiteľné. Funkčné obdobie členov komisií je platné na dobu schváleného organizačného poriadku súťaže, a to spravidla na päť rokov. V prípade vážnych dôvodov môže predseda alebo ktorýkoľvek člen komisie požiadať orgán, ktorý ho vymenoval, o uvoľnenie z funkcie.

Celoštátna odborná komisia (COK)

Je orgánom zabezpečujúcim odbornú úroveň súťaže.

Vedúci zamestnanec organizačného útvaru ministerstva, v ktorého gescii sú súťaže, vymenúva a odvoláva na návrh organizátora členov celoštátnej odbornej komisie súťaže. Členovia komisie si na svojom prvom zasadnutí spomedzi seba volia predsedu.

Úlohou COK je najmä:

- *zabezpečovať autorov, recenzentov, prekladateľov úloh, prípravu žiakov, hodnotenie súťažných úloh pre všetky skupiny žiakov a všetky kolá a pritom dbať na to, aby obsah a náročnosť úloh jednotlivých kategórií súťaže boli v súlade s mentálnou vyspelosťou súťažiacich, s čím súvisí vymenovanie autorských kolektívov a recenzentov, určenie termínov odovzdania úloh,*
- *riadiť a usmerňovať činnosť školských komisií v príslušných oblastiach, navrhnúť miesto konania celoštátneho kola.*

COK môže zriadiť pracovné skupiny pre riešenie špecifických úloh spojených so súťažou. COK sa schádza najmenej raz do roka, jej predsedníctvo a pracovné skupiny podľa potreby.

Čl. 7 Štruktúra súťaže

Štruktúra súťaže : Otvorená súťaž, celoštátne kolo s medzinárodnou účasťou.

1. *Celoštátne kolo s medzinárodnou účasťou.*

Celoštátne kolo súťaže s medzinárodnou účasťou

Celoštátne kolo s medzinárodnou účasťou predstavuje vyvrcholenie súťaže a koná sa prezenčne. Organizuje ho hlavný organizátor v spolupráci s odbornou komisiou.

Celoštátne kolo obsahuje:

- *Riešenie komplexných súťažných úloh, ktoré pokrývajú rôzne oblasti informatiky.*
- *Praktické programovanie a algoritmické úlohy.*
- *Hodnotenie odbornou komisiou na základe vopred stanovených kritérií.*
- *Slávnostné vyhlásenie výsledkov a odovzdanie cien.*

Čl. 8

Kategórie súťaže

Popis súťažných kategórií

Jednotlivé kategórie sa aktualizujú pre každý školský rok osobitne a môžu sa zverejňovať v metodicko-organizačných pokynoch.

Súťaž sa organizuje v týchto kategóriách:

- *Programátorská kategória B, pre žiakov 5. a 6. ročníka osemročného vzdelávacieho programu a 1. a 2. ročníka štvorročného vzdelávacieho programu odboru vzdelávania gymnázia s VJM, súťaž jednotlivcov.*
- *Programátorská kategória A, pre žiakov 7. a 8. ročníka osemročného vzdelávacieho programu a 3. a 4. ročníka štvorročného vzdelávacieho programu odboru vzdelávania gymnázia s VJM, súťaž jednotlivcov.*
- *Používateľská kategória B, pre žiakov 5. a 6. ročníka osemročného vzdelávacieho programu a 1. a 2. ročníka štvorročného vzdelávacieho programu odboru vzdelávania gymnázia s VJM, súťaž jednotlivcov.*
- *Používateľská kategória A, pre žiakov 7. a 8. ročníka osemročného vzdelávacieho programu a 3. a 4. ročníka štvorročného vzdelávacieho programu odboru vzdelávania gymnázia s VJM, súťaž jednotlivcov.*
- *Prezentácia, súťaž jednotlivcov.*
- *Kvíz (všeobecné a teoretické znalosti z oblasti informatiky) – súťaž pre maximálne štvorčlenné školské družstvá.*
- *Vedecká konferencia pre študentov a učiteľov, súťaž jednotlivcov.*
- *Do celkového hodnotenia škôl sa započítavajú výsledky všetkých kategórií, v ktorých sa školy zúčastňujú (korešpondenčné kolá, prezentácie, programátorská a používateľská kategória, prezentácie, kvíz, konferencia).*
- *Vyhodnocovanie sa uskutočňuje v dvoch úrovniach, a to v celoštátnej a medzinárodnej.*
- *Celoslovenská súťaž pre stredné školy s VJM zo Slovenska*
- *Infoprog Open – medzinárodná súťaž pre slovenských a zahraničných súťažiacich vo všetkých kategóriách.*

Čl. 9

Spôsob hodnotenia, hodnotiace kritériá

Súťažné úlohy hodnotí odborná komisia podľa bodovacieho systému. Výsledky sú zverejňované na webovej stránke súťaže.

Sťažnosť proti výsledkom a priebehu súťaže je možné podať písomne poštou alebo elektronicky organizátorovi súťaže a predsedovi príslušnej komisie (školskej, korešpondenčnej) najneskôr do 3 pracovných dní od vyhlásenia výsledkov príslušného kola.

Čl. 10

Odborná príprava žiakov na domáce a medzinárodné súťaže

Súčasťou súťaže môže byť aj systematická príprava formou prednášok, seminárov, sústredení a iných aktivít organizovaných pre učiteľov a žiakov.

Čl. 11

Podmienky účasti a postupový kľúč

Minimálne požiadavky na súťažiacich (ročník, vek), spôsob a postup prihlasovania, termíny, postup nominácie na sústredenia i medzinárodné výstupy.

- *Súťaže sa môžu zúčastniť žiaci stredných škôl vo veku 15 – 19 rokov.*
- *Prihlásenie prebieha elektronicky cez webovú stránku súťaže.*
- *Termíny prihlasovania sú stanovené každoročne v metodických pokynoch.*

Čl. 12

Práva a povinnosti súťažiacich

Súťažiaci má právo:

- a) vyžadovať od organizátora súťaže, aby plnil vopred stanovené podmienky súťaže,*
- b) byť vopred oboznámený s kritériami hodnotenia,*
- c) podať sťažnosť proti umiestneniu v súťaži,*
- d) vyžadovať od organizátora podujatia potvrdenie o účasti, prípadne o umiestnení v súťaži,*
- e) na ochranu autorských práv súťažných prác a dodržiavanie GDPR.*

Súťažiaci je povinný:

- a) akceptovať pravidlá, podmienky a kritériá súťaže, metodicko-organizačné pokyny a pokyny organizátora,*
- b) uhradiť náklady, ktoré organizátorovi súťaže preukázateľne vznikli neodôvodneným porušením jeho pokynov.*

Čl. 13

Vyhodnotenie súťaže

Výsledkové listiny a hodnotiace správy z jednotlivých kôl sa vyhotovujú podľa pravidiel odsúhlasených COK a organizátorom.

Čl. 14

Zabezpečenie bezpečnosti a ochrany zdravia účastníkov súťaže

- 1. Počas organizovania súťaže musí byť dodržaná bezpečnosť a ochrana zdravia (ďalej len „bezpečnosť“) všetkých účastníkov súťaže a sprievodných podujatí.*
- 2. Za dodržiavanie bezpečnosti počas súťaže zodpovedá organizátor súťaže.*

Poučenie o BOZP a dohľad nad dodržiavaním pravidiel, sprievod neplnoletých, súhlas zákonného zástupcu.

Pri organizovaní všetkých kôl a podujatí súvisiacich so súťažou musia organizátori dôsledne dodržiavať bezpečnostné a hygienické pravidlá.