

Logikai informatikai szakmai műhely

3 napos tehetség tábor

Szakmai beszámoló

Helyszín: Fülek, Gimnázium
Időpont: 2016. június 9-11.
Résztevők: A Füleki Gimnázium diákjai, a Kassai Márai Sándor Gimnázium diákjai és a Kassai Szakkay József Szakközépiskola diákjai
Mentorok: Tomolya Róbert, Bial Bence, György Mátyás, Csernok László, Hanesz Angelika, Hanesz Zoltán

Két kiváló akkreditált felvidéki tehetségpont közös matematikai-logikai tábora volt 2016 június 9-11-én a Füleki Gimnáziumban.

A Füleki e-Talentum tehetségpont Delphi, Pascal for Android, KODU játék-programozást és AppInventor alkalmazások, applikációk programozását mutatta be Tomolya Róbert vezetésével. A kassai Talentum Programozóműhely EV3 robotok konstrukciós elemeit mutatta Hanesz Angelika irányításával és a Lego Mindstorms programozásáról tartott előadást és gyakorlati oktatást.

A szakmai műhelyfoglalkozásokra a Füleki Gimnázium kiválóan felszerelt informatikatermében került sor, ahol a programozáshoz szükséges szoftvereszközök és hardvereszközök is rendelkezésre álltak.

15 fiatal érdeklődő és tehetséges diák ismerkedett meg az informatika legújabb eszközeivel, amelyek a hagyományos informatikaoktatásban és középiskolás tananyagban még nem szerepelnek.

A 30 órás szakmai tábor kiváló lehetőség volt új ismeretek elsajátítására és a közép-kelet régió olyan fiataljainak találkozására, akik a jövőben remélhetően együttműködnek majd és tovább folytatják a táborban megkezdett elméletek és gondolatok vitáit.

A tábor folyamán a szállás az Abroncsos panzióban, valamint az étkezés a Füleki Gimnázium éttermében volt biztosítva. A műhelyfoglalkozásokat kiegészítve meglátogattuk a Füleki várat és az Ipolytarnóci ősmaradványok természetvédelmi lelőhelyét, ahol többen először jártak a résztvevők közül.

A résztvevő tanárok, diákok és junior mentorok egyaránt hasznosnak értékelték a szakmai műhelyfoglalkozásokat és a kiegészítő programok során a csapatépítő és kapcsolatépítő lehetőségeket.

Médiamegjelenések:

<http://cassoviensis.talentum.net/infotabor-fuleken/>

Fotók:



